



HackerSchool

PLANO DE ACTIVIDADES 2017/2018

Setembro de 2017

NOTAS

- 1 Todas as actividades propostas estão sujeitas a alteração, pelo que não será possível desde já confirmar a sala/local e o dia para cada uma delas.
- 2 Poderão vir a ser realizadas outras actividades esporádicas para além das presentes neste plano de actividades e que virão mais tarde descritas no relatório de actividades.
- 3 Prevêem-se reuniões internas semanais para este semestre, mas poderão ser necessárias outras que à data são imprevisíveis.
- 4 A informação “custo” de cada evento refere-se a quanto custará à HackerSchool a preparação desse evento.

1 Feira dos Núcleos da Semana de Inscrições dos Novos Alunos

Data 11 a 14 de Setembro 2017

Local Alameda

Descrição Apresentação do núcleo aos novos membros do Instituto Superior Técnico e dos projectos da HackerSchool resultantes do ano anterior. Particular incidência e incentivo ao recrutamento de novos membros para a organização.

2 HackNoons

Data Quinzenalmente

Local Por definir

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados máximo 30

Custo 0€

Descrição Esta actividade consiste numa tarde de convívio entre os participantes, para o desenvolvimento de projetos temáticos de curta duração e/ou continuação de projetos já em desenvolvimento. Serve também como reunião dos membros da HackerSchool, de forma a pôr os assuntos em dia. Será intra-HackerSchool mas aberta a qualquer estudante curioso que queira assistir/participar.

3 Workshop de Node.js

Data 1º Semestre, dia e mês por definir

Local Qualquer sala com computadores (no mínimo 8)

Responsável Renato Henriques

Acesso Livre

Participantes esperados entre 15 e 20

Custo 5€ em cartazes

Descrição Neste workshop os participantes irão aprender conceitos básicos de Node.js, uma framework open-source para servidores que está cada vez a ganhar cada vez mais utilizadores e tem renome por ser rápida e de tornar aplicações, normalmente difíceis de desenvolver, triviais. O objetivo será ensinar aos participantes a utilizar esta ferramenta realizando aplicações simples mas que permitam dar, em simultâneo, a conhecer as características do Node.js.

4 Workshop Command Line

Data 1º Semestre

Local Pavilhão de Civil

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados 20

Custo Por definir

Descrição O objetivo do workshop seria dar a ensinar aos participantes as bases de linha de comandos (em inglês command-line interface, abreviado em inglês CLI) que é um meio de interagir com um computador, onde o utilizador (ou cliente) emite comandos para executar diferentes tarefas. O tema deste workshop tem bastante procura pelos alunos e é um ótimo auxiliar para as aulas de programação lecionadas no IST.

5 Workshop de Arduino

Data 1º Semestre

Local Pavilhão Civil

Responsável Francisco Mendes

Acesso Livre

Participantes esperados 20

Custo Por definir (kits)

Descrição Um workshop para aprender os básicos da utilização de uma placa Arduino: cuidados a ter para não a estragar, como programar, como ligar a vários tipos de componentes electrónicos e as potencialidades de usar uma placa Arduino para um projecto.

Ao aprender os básicos os participantes vão ficar a conhecer uma ferramenta que pode ser incrivelmente útil para os seus projectos futuros.

Não é esperado que os participantes fiquem aptos a fazer grandes projectos com Arduino mas sim que fiquem a conhecer as suas potencialidades e que fiquem com uma ideia geral de como funciona o ecossistema, podendo depois continuar a praticar nos tempos livres sem se sentirem perdidos.

6 Workshop de Git e GitHub

Data 27/09/2017

Local P8

Responsável Gonçalo Sousa

Acesso HackerSchool + Núcleo de Física

Participantes esperados 20

Custo 0

Descrição Neste workshop os participantes irão aprender os conceitos básicos de controlo de versões, a utilizar a ferramenta de controlo de versões `git` e a utilização de um repositório remoto partilhado, o GitHub.

Isto permitirá aos participantes a melhor gestão não só de projectos de programação, mas também a gestão de outro tipo de documentos como seja a sua tese de mestrado ou doutoramento. É provável que este workshop seja feito novamente, mas aberto ao público, no 1º e/ou 2º semestres.

7 Workshop Página Pessoal

Data 2º semestre

Local Qualquer sala do Pavilhão de Civil

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados 20

Custo Por definir

Descrição Pretende-se que no final deste workshop os participantes adquiram o conhecimento suficiente para a elaboração da sua página pessoal. Ao colocá-la online, esta servirá como uma mais-valia no contacto com as empresas, uma vez que através da exposição do currículo na internet abrem-se portas a oportunidades promissoras para o futuro dos participantes. A realização da página pessoal consistirá em desenvolver código HTML, CSS e possivelmente JavaScript. É possível que o workshop requira várias sessões até à finalização da página.

8 Workshop Modelação 3D – SolidWorks

Data 2º semestre

Local Sala de computadores

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados 20

Custo Por definir

Descrição Neste workshop pretende-se que os participantes aprendam a utilizar de modo construtivo o software de modelação 3D SolidWorks. Através da criação de sólidos mais simples e mais complexos, dar-se-á a conhecer aos participantes a utilidade deste tipo de ferramentas na concepção de projetos. Após a montagem das peças pretendidas, os participantes estarão aptos para finalizar o modelo, seguindo-se o próximo passo: imprimir-lo em 3D. Será discutida a possibilidade de demonstração da impressão de uma peça em 3D, utilizando a impressora 3D desenvolvida dentro da HackerSchool.

9 Workshop Latex

Data 2º semestre

Local Pavilhão Civil

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados 25

Custo Por definir

Descrição Latex é uma ferramenta extremamente importante na elaboração de trabalhos, por permitir facilidade e fluidez na escrita e estruturação de um documento, razão pela qual este workshop tem tanto impacto na comunidade estudantil. Neste workshop é dada a conhecer a ferramenta, os comandos, do básico ao mais complexo, e será implementado um pequeno documento de modo a pôr em prática os comandos aprendidos.

10 Workshop/Talk com a Multicert

Data 1º semestre, fim de Outubro

Local Pavilhão de Civil

Responsável Multicert

Acesso Livre

Participantes esperados 25

Custo 0 €

Descrição Workshop de segurança na internet dado pela Multicert, com a colaboração da HackerSchool na organização do evento e do espaço e na divulgação. Serão dados a conhecer os conceitos básicos de cracker, auditoria e segurança na internet e os participantes aprenderão, ainda, um conjunto de técnicas e ferramentas utilizadas para identificar falhas de segurança em sistemas de rede.

11 Hackathon

Data 2º semestre

Local Pavilhão de Civil

Responsável Por definir

Acesso Livre

Participantes esperados 20

Custo Publicidade, material, prêmios

Descrição Consiste numa Hackathon de curta duração no qual os participantes trabalham em equipas com vista a desenvolver uma ideia. O desenvolvimento de uma ideia passa pela criação da mesma, pela programação/construção de todo o projeto e pela demonstração final do produto obtido. A nossa Hackathon consistirá numa competição saudável entre alunos numa duração reduzida, dentro das 24h.